

Üdvözöllek

Játszók száma	Az egész csoport.
Eszközsükséglet	-
Térszükséglet	Nagy tér, ahol kényelmesen körbejárhatunk.
Mit fejleszt leginkább?	Egymás nevének megismerése, illemszabályok ismerete, egymásra figyelés.
Játékszabály	A csoport szétszóródik a teremben. Adott jelre, vagy zenére elindulnak a térben és közben annyi társukkal fognak kezét, ahánnyal találkoznak. Minden egyes kézfogásnál üdvözölni kell egymást és bemutatkozni: Szia, Kati vagyok! Általában nagy forgatag, zsidvásári hangulat alakul ki. A játékosok feladata lehet az is, hogy kötött játékidőn belül a legtöbb nevet gyűjtsék be. Felépíthető a játék úgy is, hogy a zenére először még csak sétálunk, majd egymásra mosolygunk, kezét fogunk és a végén bemutatkozunk.

Név-kör

Játszók száma	Az egész csoport.
Eszközsükséglet	1 labda (puha szivacs labda)
Előkészületek	Akkora tér, ahol szabályos körben ülve kényelmesen elférünk.
Mit fejleszt leginkább?	Egymás nevének ismerete, emlékezet, egymásra figyelés, sorrendiség követése, szabálytudat.
Játékszabály	Akinél a labda van az <u>megmondja a saját nevét</u> és dobja a labdát annak akinek a nevére kíváncsi. Ő is mondja a saját nevét és dobja a labdát annak akinek a nevére kíváncsi.
Változatok	<ol style="list-style-type: none">1. A játékos (második játékosról) <u>már két nevet mond</u>, először azét, akitől kapta a labdát, aztán a sajátját és aztán dobja annak a labdát akinek a nevére kíváncsi.2. A játékos (második játékosról) <u>már három nevet mond</u>, először azét akitől kapta a labdát, aztán a sajátját, és aztán azét akinek dobja a labdát.3. A játékos (a harmadik játékosról) <u>már négy nevet mond</u>, előbb az előző két játékos nevét mondja aztán a sajátját és aztán azét akinek dobja a labdát.
Megjegyzés	Ezt a játékot játszhatjuk a Mi lennék ha... játék után is a választott fantázianevekkel.

Itt én ülök

Játszók száma	Az egész csoport.
Eszközsükséglet	Minden játékos számára egy szék.
Térszükséglet	Akkora tér, ahol szabályos körben ülve kényelmesen elférünk.
Mit fejleszt leginkább?	Rövid távú emlékezet, gyors reakciókészség, koncentráció, figyelem, sorszámlálás, feladattudat, szabálykövetés.
Játékszabály	Valaki beáll középre és az ő széke üresen marad. A középben álló a játékban igyekszik széket foglalni magának. A kört mindig jobbra indítjuk és aki mellett jobbról üres a szék az rácsap és így kiált: Itt én ülök! - majd gyorsan át is ül, a következő; szintén így tesz, míg a harmadik - rácsapva a székre azt mondja- Itt ül - és valakit hív az ott ülők közül. Amikor már kimondta a nevet nem lehet elfoglalni a széket. Ha valaki elmélázik, lassan ül át, vagy harmadikként nem mond nevet, vagy téveszt, akkor a középben álló leülhet és a tévesztő áll középre.
Megjegyzés	Ezt a játékot játszhatjuk Mi lennék ha... játékok után is a választott fantázianevekkel.

Névmemória (Név+jellemző tulajdonság)

Játszók száma	Az egész csoport.
Eszközsükséglet	Minden játékos számára egy szék.
Térsükséglet	Akkora tér, ahol szabályos körben ülve kényelmesen elférünk.
Mit fejleszt?	Egymás megismerését, a rövid távú emlékezetet, a kitartást, figyelmet.
Játékszabály	Az első játékos mondja a saját nevét, a második az elsőét és a sajátját ... stb.
Változatok	Mindenkinek kell a nevéhez egy alliterációt találnia: pl. Zsombes Zsuzsa, Segítő Sára . Mozdulatsor: Körben ülve egy gyermek kitalál és mutat egy mozdulatot, a következő ezt megismétli és mutatja a saját mozdulatát, a következő mutatja az előző kettőét és aztán a sajátját...stb.
Megjegyzés	Ezt a játékot játszhatjuk a Mi lennék ha... játékok után is a választott fantázianevekkel.

Tetszik a szomszédod?

Játszók száma	Az egész csoport
Eszközsükséglet	Minden játékos számára egy szék.
Térsükséglet	Nagy tér, ahol szabályos körben elhelyezett székeken ülünk.
Mit fejleszt leginkább?	Egymás nevének ismerete, emlékezet, egymásra figyelés, szabálytudat, szimpátia kifejezése, gyors reakció készség.
Játékszabály	Egy játékos áll közepén. Rámutat valakire és megkérdezi: Tetszik a szomszédod? Ha IGEN a válasz akkor mindenki helyet cserél, csak ők hárman maradnak a helyükön. Ha NEM a válasz akkor mondania kell hozzá két nevet, akik tetszenek neki és akkor ők cserélnek helyet a két szomszédjával.
Megjegyzés	Ezt a játékot játszhatjuk Mi lennék ha... játékok után is a választott fantázianevekkel.

Névpárbaj

Játszók száma	Az egész csoport.
Előkészületek	Nagy tér, ahol szabályos körben állunk.
Térsükséglet	Akkora tér, ahol szabályos körben állva kényelmesen elférünk.
Mit fejleszt ?	Rövid távú emlékezet, gyors reakció készség, koncentráció, figyelem.
Játékszabály	A kör közepén áll a játékvezető. Akire rámutat, annak mondja a nevét. Erre a kiválasztott leguggol, a két szomszédja pedig villámgyorsan egymásra mutat (lő), és mondják egymás nevét. Aki elkészik helyet cserél a játékvezetővel. Ezt a játékot játszhatjuk Mi lenne ha... játékok után is a választott fantázianevekkel.
Megjegyzés	Ezt a játékot játszhatjuk a Mi lennék ha... játékok után is a választott fantázianevekkel.

Mi lennék, ha gyümölcs lennék?

Játszók száma	Az egész csoport.
Eszközsükséglet	Gyümölcsöket ábrázoló képgyűjtemény, 1 puha labda, mindenkinek egy szék.
Térsükséglet	Annyi tér szükséges, ahol kényelmes és szabályos körben ülve elférnek a résztvevők és a kör közepére kirakhatjuk a képeket.
Mit fejleszt ?	Önismeret, saját tulajdonságok, érzések kifejezése szimbólumokkal.
Játékszabály	Az összegyűjtött gyümölcsfotókból mindenki válassza ki azt a gyümölcsöt, ami szeretne lenni. Mindenki önkéntes sorrendben, egyenként felmutatja a képet és elmondhatja, hogy miért azt a gyümölcsöt választotta. Majd vegyük el a képeket. Egy játékos odadobja a labdát egy másiknak, akit választ, és elmondja, amire emlékszik, hogy a választott társa milyen gyümölcs lenne és miért éppen az. Majd a választott is választ valakit akiről ugyanígy elmondja, hogy ő milyen gyümölcs lenne és miért éppen az.
Megjegyzés	Mindenki kerüljön sorra. A játék gyermekeknél a gyümölcs témakör feldolgozásakor ajánlott, amikor már sok gyümölcsöt megismertek.

Kiborult a gyümölcskosár

Játszók száma	Az egész csoport
Eszközsükséglet	Eggyel kevesebb szék, mint ahány játékos van.
Térsükséglet	Annyi tér szükséges, ahol szabályos körben ülve kényelmesen elférünk.
Mit fejleszt ?	Önismeret, emlékezet, kreativitás, kapcsolati viszonyulások.
Játékszabály	<p>A Mi lennék, ha gyümölcs lennék című játék után játsszuk. Akinek nincs széke az a kofa, aki rendezgeti a gyümölcsöket. Ő dönti el, hogy milyen vezényszóval.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mond két gyümölcsnevet, a körben ülők közül. Pl. Cseréljen helyet a körte és az alma. Ekkor helyet cserél a két gyümölcs, aki hallotta a nevét.2. Cseréljenek helyet a ... (pl. tulajdonságokat mond: sárga, csonthéjas trópusi)3. Elkiáltja magát, hogy: Kiborult a gyümölcskosár! Ekkor mindenkinek széket kell cserélnie. <p>Mindig az lesz a kofa akinek nem jutott szék.</p>

Azt tudtam meg Rólad... (név)

Játszók száma	Az egész csoport.
Eszközsükséglet	1 puha labda.
Térsükséglet	Akkora tér, ahol szabályos körben ülve kényelmesen elférünk.
Mit fejleszt?	Rövid távú emlékezet, gyorsaság, koncentráció, figyelem.
Játékszabály	Akinél a labda van, az kezdi a játékot. Választ valakit és elmondja, hogy mit tudott meg, milyen benyomást szerzett Róla. Ezután adja neki a labdát, és így tovább.
Megjegyzés	Egy játékost többször is lehet választani, de addig játsszuk, amíg mindenki legalább egyszer sorra kerül.